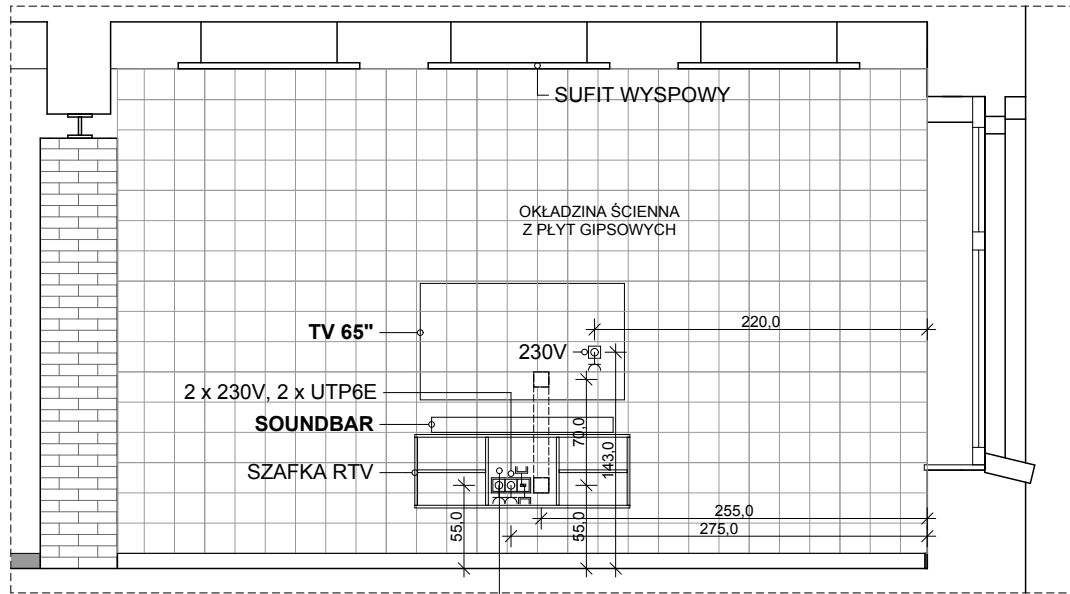
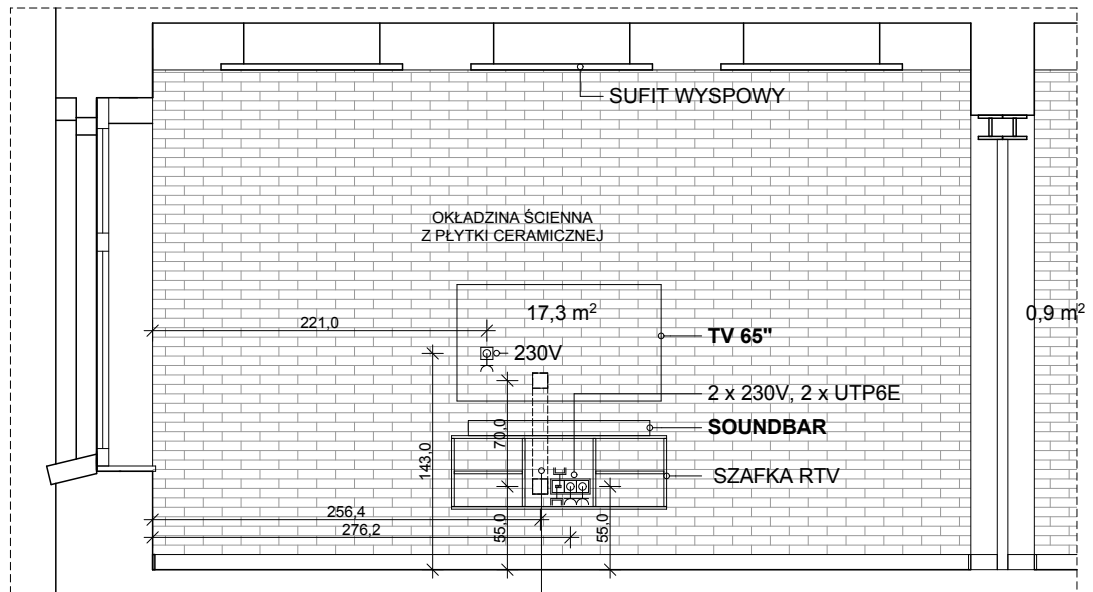



Lokalizacja konsol do gier w salach multimedialnych



PÓŁKA W SZAFCE RTV PRZEZNACZONA NA PODŁĄCZENIE KONSOLI TYP A



PÓŁKA W SZAFCE RTV PRZEZNACZONA NA PODŁĄCZENIE KONSOLI TYP B

faza	PROJEKT WYKONAWCZY		inwestor	Miejska Biblioteka Publiczna w Szczecinie ul. J. Hoene-Wrońskiego 1 71-302 Szczecin	
branża	WYPOSAŻENIE TELETECHNICZNE I INFORMATYCZNE		jednostka projektowa:	 STUDIO PROJEKTOWE ARCHITEKTURY I WNĘTRZ www.kokoprojekt.pl info@kokowski.com ul. Komendantów 27, 71-809 Szczecin tel. 501 103 259, 663 637 000	
nazwa obiektu	Przebudowa budynku biblioteki		autorzy, opracowujący:	mgr inż. arch. Wojciech Kokowski proj. wnętrz Jacek Kokowski	
adres obiektu	Plac Matki Teresy z Kalkuty 8 Szczecin działki nr 13/8, 13/10, 13/11		temat rysunku	Lokalizacja konsol do gier w salach multimedialnych	
	nr rys.	6av	skala rys.	1:50	data lipiec 2020